



REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL
ESTADO DO PARÁ
CÂMARA MUNICIPAL DE ITAITUBA

RETIFICAÇÃO - PAUTA DA SESSÃO ORDINÁRIA DO DIA 03 DE
AGOSTO DE 2021

1. EXPEDIENTES DIVERSOS
_____ 0 _____
2. EXPEDIENTES DA PREFEITURA
_____ 0 _____
3. PARECER PRÉVIO DO TRIBUNAL DE CONTAS DOS MUNICÍPIOS
_____ 0 _____
4. PROJETOS DE LEIS DE AUTORIA DA CÂMARA PARA TRAMITAÇÃO
 - PROJETO DE LEI Nº 055/2021- DE AUTORIA DO VEREADOR THIAGO MACIEL NEVES, CRIA O ÂMBITO DO MUNICÍPIO DE ITAITUBA A CÂMARA MUNICIPAL DE MEDIAÇÃO E CONCILIAÇÃO ADMINISTRATIVA E REGULAMENTA OUTRAS PROVIDÊNCIAS.
 - PROJETO DE LEI Nº 056/2021- DE AUTORIA DO VEREADOR CONRADO WOLFRING, REGULAMENTA, EM ÂMBITO MUNICIPAL, O ART 3º, § 1º, III, DA LEI FEDERAL Nº 13.874, DE 20 DE SETEMBRO DE 2019- LEI DA LIBERDADE ECONÔMICA, PARA CLASSIFICARA ATIVIDADE DE BAIXO RISCO E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.
5. PROJETOS DE LEIS DO EXECUTIVO PARA TRAMITAÇÃO
 - PROJETO DE LEI Nº 076/2021- DE AUTORIA DO EXECUTIVO MUNICIPAL, DISPÕE SOBRE A ABERTURA DE CREDITO ESPECIAL NO ORÇAMENTO FISCAL E DA SEGURIDADE SOCIAL VIGENTE, DESTINADO À REFORMA E AMPLIAÇÃO DO PRÉDIO DO PODER LEGISLATIVO DO MUNICIPIO DE ITAITUBA, COM A INCLUSÃO DO PRESENTE PROJETO NAS LEIS DO PPA(2018/2021), LDO 2021 E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.
6. PARECERES DA COMISSÃO PARA DISCUSSÃO E VOTAÇÃO
_____ 0 _____
7. PROJETOS DE INDICAÇÃO PARA TRAMITAÇÃO
_____ 0 _____
8. PROJETOS DE LEIS E DE INDICAÇÃO PARA VOTAÇÃO
_____ 0 _____
9. DECRETOS, RESOLUÇÕES, RAZÕES DE VETO, ETC... PARA TRAMITAÇÃO (ART. 114 RI)
 - PROJETO DE RESOLUÇÃO Nº08/2021 DE AUTORIA DO VEREADOR LUIZ FERNANDO SADECK DOS SANTOS, INSTITUI A COMENDA “COMANDANTE LEO RESENTE” PELA



REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL
ESTADO DO PARÁ
CÂMARA MUNICIPAL DE ITAITUBA
CÂMARA MUNICIPAL AOS PILOTOS DE AVIÃO QUE
TRABALHAM NA REGIÃO.

10. DECRETOS, RESOLUÇÕES, RAZÕES DE VETO, EMENDA ETC...
PARA VOTAÇÃO

0

OBS.: OS REQUERIMENTOS, MOÇÕES E INDICAÇÕES DEVERÃO SER
PROTOCOLADOS NA SECRETARIA, 06 (SEIS) HORAS ANTES DA
SESSÃO (ART. 114 DO RI).

ITAITUBA-PA, 02 DE AGOSTO DE 2021.

DIRCEU BIOLCHI
Presidente